**GLOBAL**

Embellir l'interface (si on a le temps)

Changer de style en multijoueur en cours de partie si on a le temps

Si on a le temps gérer le fait qu'il n'y ait pas de chanson dans le style

Si on est ouf, et si on a le temps, on grise les styles

Rapport

**COTE LOCAL**

DONE faire une partie en temps  **( pluson repond vite plus il y a de point)**

**=> systeme de coef plus c'est facile plus le coef est grand => temps / coef (a discuter, pas encore coder)**

DONE Enlever les doublons ( a voir avec la fonction mélange) => **technique de thomas, c'est a dire on relance un random tant qu'il y a un doublons. Chance de colision = (nbChoix \* (nbchoix +1) )/ 2N**

**=> N étant le nb de chanson du repertoire, on peut supposer que sur la bibli locale, ca ira**

Utiliser les popup message et erreur si besoin / **erreurs a determiner**

DONE Bouton choisir bibli à améliorer (petit bug quand on quitte et que la bibli n’est pas choisi)

**COTE CLIENT EN LIGNE**

Fenêtre des meilleurs scores des manches précédentes (À discuter)

DONE - Gerer la deconnection du serv

DONE - Utiliser la commande DECONNECTION

DONE - Enlever incrémentation score

DONE - Dans TraiteRequete enlever la fonction changer score ?

DONE PEUSDO ? RILI ? FenetreNom

DONE - Commenter TraiteRequete.cs et les check

DONE Fonction qui lit des musiques depuis une URL dans MusicPlayer 2fonctions : playfromURL / stop from URL => pas encore integrer au Clientserv

**COTE SERVEUR**

Finir le fichier requete pour que toutes les requetes y soient implémentées

Arreter une partie à un nombre de questions (10)

SEMI-DONE : Reflechir a une éventuelle amélioratin de la façon de gérer la déconnection d’un cliento

DONE - Retirer l’incr envoyé au client lors des options

SEMI DONEEtudier la factory de difficultés et faire un truc dans « les règles de l’art » je trouve ce site pas mal, enfin exemple simple et tres concret mais j'ai l'impression que c'est pas adapté a notre cas une factory correspondrait plutot a des fonctions et non a une mise aj our de valeur globale ( a discuter) http://www.dotnetperls.com/factory et check

Faire une fonction qui envoie bien l'URL cé tou wesh

Mettre des chansons en ligne

DONE - Envoyer les scores quand un joueur se connecte sur une partie deja commencée

DONE Verifier le mélangeage de liste (le cout) trop couteux pour l'utilisation. Si on a une liste de 1000 élément, tu vas mélanger les 1000 alors qu'uon va regarder uniquement les 4 premier (en difficulté moyenne) pour une manche => peut etre adapté le nb de swap en fonction de la difficulté, ou trouver un autre moyen.

**NOUVEAU :**

Vérifier qu’il n’y a pas de doublons dans² la liste des joueurs sur le serv

Intégrer la partie avec les urls (a discuter)

* > Au début avoir une fonction qui va chercher toutes les urls et les stocks dans une liste (c’est presque ce qui existe déjà)
* > avoir une fonction qui te donne uniquement le nom de la chanson quand on lui donne une url passé en paramètres

Discuter de la fin d’une partie (potentielement une solution meilleur que la fenêtre qui s’ouvre à coté)

Quitter proprement la partie en mode local

Possible probléme chanson vide –> est ce que le mélangeage marche bien

Renommer traiterRequete en traite ?

NOUVEAU 2 :

Implémenter entrer dans la fenêtre pseudo

Mettre le nom des artistes dans la chanson

Afficher un nom joli Britney Spears – Womanize et pas Britney\_Spears-Womanizer

Gerer le problème chanson vide

Implementer le volume

Enlever options en ligne //changer de style éventuellement

Implementer options en local

Finir une partie proprement

Améliorer l’interface

Réfléchir au nombre max de nbChoix pour gestion musique

Utiliser un enum options partie ?

Rajouter commande dans le rapport

Rentrer les identifiants du ftp à la main dans un console.readline()